**# Documentação do Software de Jogo de Quiz**

**## Introdução**

Este documento descreve a estrutura e o funcionamento do software de um jogo de quiz com base no fluxograma. O software oferece uma variedade de opções aos jogadores, incluindo iniciar o jogo, configurar opções, visualizar os créditos, ranked e sair.

**## Menu Principal**

O menu principal é o ponto de entrada do software e oferece quatro opções ao jogador: "Iniciar Jogo," "Opções," "Créditos" e "Sair." As ações associadas a cada opção são explicadas a seguir.

**## Opção 1: Iniciar Jogo**

- Se o jogador escolher "Iniciar Jogo," o seguinte processo ocorre:

- Uma mensagem de boas-vindas é exibida ao jogador.

- O jogador é solicitado a escolher em qual campeonato deseja participar: "Copa do Mundo," "Champions League," "Libertadores" ou "Mundial de Clubes."

- Com base na escolha do jogador, as perguntas relevantes para o campeonato selecionado são carregadas.

- A rodada do jogo é iniciada.

- Para cada pergunta no quiz:

- As perguntas são apresentadas ao jogador, juntamente com as opções de resposta.

- O jogador responde à pergunta.

- O software verifica se a resposta está correta.

- Se a resposta estiver correta:

- A pontuação do jogador é incrementada, com a quantidade de pontos dependendo da dificuldade da pergunta (1 a 5).

- Uma mensagem de acerto é exibida.

- Se a resposta estiver incorreta:

- Uma mensagem de erro é exibida, juntamente com a resposta correta.

- O software passa para a próxima pergunta.

- Após responder a todas as perguntas, a pontuação final do jogador é apresentada.

- O software volta ao menu principal.

**## Opção 2: Opções**

- Se o jogador escolher "Opções," o seguinte processo ocorre:

- O software exibe as opções disponíveis:

- "Configurar Velocidade da Escrita"

- "Configurar Som"

- "Voltar ao Menu Principal"

- O jogador escolhe uma opção:

- Se o jogador escolher "Configurar Velocidade da Escrita," ele pode selecionar uma das opções de velocidade: "Extremamente Rápida," "Rápida," "Normal" ou "Lenta."

- Se o jogador escolher "Configurar Som," ele pode ajustar as configurações de som conforme necessário.

- Se o jogador escolher "Voltar ao Menu Principal," ele é redirecionado para o menu principal.

**## Opção 3: Créditos**

- Se o jogador escolher "Créditos," o software apresenta informações sobre os desenvolvedores do jogo.

**## Opção 5: Ranked**

- Se o jogador escolher "Ranked," o software mostra a classificação atual dos jogadores com base em suas pontuações.

**## Opção 4: Sair**

- Se o jogador escolher "Sair," o jogo é encerrado.

**## Conclusão**

Este documento fornece uma visão geral da estrutura e do funcionamento do software do jogo de quiz. O jogo é projetado para proporcionar uma experiência interativa e envolvente aos jogadores, com opções para escolher um campeonato, configurar opções, visualizar créditos e verificar as pontuações dos jogadores. Implementar esse software envolverá a criação de classes, métodos e estruturas de controle específicos em uma linguagem de programação em Java